Role Playing Game
OLD DRAGON

PERSONAGEM

CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO | NÍVEL | RAÇA | ALINHAMENTO

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS | PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FOR FORÇA

DES DESTREZA

CON CONSTITUIÇÃO

INT INTELIGÊNCIA

SAB SABEDORIA

CAR CARISMA

CA CLASSE DE ARMADURA

DESTREZA | ARMADURA | ESCUDO | OUTRO | OUTRO

PVs PONTOS DE VIDA

DANO SOFRIDO

JP JOGADA DE PROTEÇÃO

DES | CON | SAB | MOVIMENTO

BA BÔNUS DE ATAQUE

CORPO A CORPO

BÁSICO | À DISTÂNCIA

ARMAS E ATAQUES

	INICIATIVA	ATAQUE	DANO	ALCANCE	TAM.

ACESSO A MAGIAS

CÍRCULO

1º		6º	
2º		7º	
3º		8º	
4º		9º	
5º			

TALENTOS DE LADRÃO

ABRIR FECHADURAS	%
RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS	%
ESCALAR MUROS	%
MOVER-SE EM SILÊNCIO	%
ESCONDER-SE NAS SOMBRAS	%
PUNGAR	%
OUVIR BARULHOS	%
ATAQUE PELAS COSTAS	%

AFASTAR MORTOS-VIVOS

ESQUELETO	
ZUMBI	
CARNIÇAL	
INUMANO	
APARIÇÃO	
MÚMIA	
ESPECTRO	
VAMPIRO	

EQUIPAMENTO

DINHEIRO

PC -
PP -
PO -
PE -
PPL -

IDIOMAS