Ficha de Personagem

Role Playing Game
Old Dragon®

Nome do Personagem | Nome do Jogador | Campanha

Classe | Raça | Especialização | Nível | Religião

Sexo | Idade | Altura | Peso | Olhos | Cabelos | Tendência

FOR Força

Ajuste Ataque | Ajuste Dano | Carga: Leve | Média | Pesada

DES Destreza

Ajustes | Talentos Ladinos

CON Constituição

Ajuste PV | Ajuste Proteção | %Ressureição

INT Inteligência

Idiomas | Aprender Magia | Magias Adicionais

SAB Sabedoria

Ajuste Proteção | Magias Adicionais

CAR Carisma

Seguidores | Ajuste Reação | Mortos-Vivos

CA

Pontos de Vida

Total | Atual

Jogada de Proteção

Base | Destreza | Constituição | Sabedoria

Movimento

Raça - Armadura - Carga = Total

Pontos de Experiência

Atual | Próximo

Bônus de Ataque Corpo-a-Corpo

Força + Classe + Raça = Total

Bônus de Ataque a Distância

Destreza + Classe + Raça = Total

Arma	Iniciativa	Bônus Ataque	Dano	Alcance	Tamanho	Peso

Munição_____ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Talentos Ladinos

- Abrir Fechaduras ☐
- Reconhecer e Desarmar Armadilhas ☐
- Escalar Muros ☐
- Mover-se em Silêncio ☐
- Esconder-se nas Sombras ☐
- Pungar ☐
- Ouvir Barulhos ☐
- Ataque pelas Costas ☐

Anotações Importantes

Expulsar Mortos

- Esqueleto ☐
- Zumbi ☐
- Carniçal ☐
- Inumano ☐
- Aparição ☐
- Múmia ☐
- Espectro ☐
- Vampiro ☐

Equipamentos

Item	Qtd	Peso

PE	PO	PP	PC

Perícias

Nome	Pontos	Atributo	Mod

Idiomas

Habilidades Classe/Raça

Magias

Magias por Dia

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°

1° Círculo

2° Círculo

3° Círculo

4° Círculo

5° Círculo

6° Círculo

7° Círculo

8° Círculo

9° Círculo