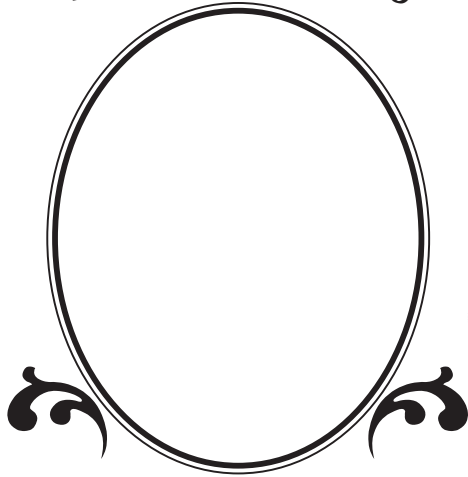


OLD DRAGON

FICHA DE PERSONAGEM

Retrato ou Símbolo



Nome do Personagem

Jogador

Raça

Classe

Nível

Alinhamento

Aparência



FOR

Ajuste

Carga Leve/Pesada/
Máxima



DES

Ajuste

Talentos Ladinos



CON

Ajuste

% de Ressurreição



INT

Ajuste

% Aprender
Magia

Magias
Adicionais



SAB

Ajuste

Magias Adicionais

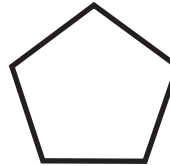


CAR

Seguidores

Reação

Mortos-Vivos

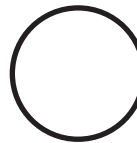


Pontos
de Vida



Classe de
Armadura

Jogada de Proteção

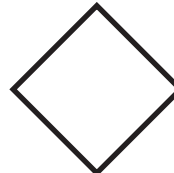


Des

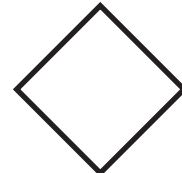
Con

Sab

Base de Ataque

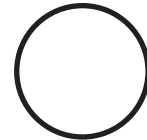


Corpo
a Corpo



A Distância

Movimentação



Habilidades Especiais (Raça, Classe e Outras):

Tesouros e Moedas



PPL

PE

PO

PP

PC

Outros

Pontos de Experiência

Atual

Próximo Nível

Acesso a Magia por Cículo

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º

Expulsar Mortos

- Esqueleto
- Zumbi
- Carniçal
- Inumano
- Aparição
- Múmia
- Espectro
- Vampiro

Talentos Ladinos

- Abrir Fechaduras
- Desarmar Armadilhas
- Escalar Muros
- Mover-se em Silêncio
- Esconder-se nas Sombras
- Pungar
- Ouvir Barulhos
- Ataque pelas Costas

Magias Preparadas

Equipamento

Itens Mágicos

Anotações

