

Talentos de Batedor

MARCHA ACCELERADA
+1/4NVL | +1 DIA OU MOD. CON

RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS

ESCALAR MUROS

MOVER-SE EM SILÊNCIO

ESCONDER-SE NAS SOMBRAS

PUNGAR

OUVIR BARULHOS

ataque pelas costas +2 ATQ

Especialização

5º NÍVEL _____

8º NÍVEL _____

16º NÍVEL _____

acesso a magias

CÍRCULO _____

1º <input type="checkbox"/>	6º <input type="checkbox"/>	_____
2º <input type="checkbox"/>	7º <input type="checkbox"/>	_____
3º <input type="checkbox"/>	8º <input type="checkbox"/>	_____
4º <input type="checkbox"/>	9º <input type="checkbox"/>	_____
5º <input type="checkbox"/>		_____

Anotações

CÔNJUGE _____ FILHO(S) _____

_____ INFÂNCIA CRUEL _____

CRENÇA _____ PAÍS/POVO _____

BRASÃO _____

SERVITUDE A _____ DE _____

JURAMENTOS _____

IDIOMAS _____

SÍMBOLO DO PERSONAGEM

PAREDE DE ESCUDOS

ROLAGEM DE LIDERANÇA 1d20+

GRITO DE GUERRA — CANÇÃO DE BATAIA _____

QUALIDADE DAS TROPAS _____

MORAL _____

SACERDOTES _____