

ERRATA - KEYFLOWER

Versão 1.0

Data: 03/04/2017

1. PÁGINA 3, PENÚLTIMO PARÁGRAFO:

Na nota (*), o parágrafo em questão ficou com a redação um pouco confusa. Para melhor o entendimento, o parágrafo pode ser lido da seguinte forma:

“* Perceba que os tiles de barco não entram para leilão (ou seja, não podem receber lances diretamente de trabalhadores). Porém, o conteúdo dos barcos é escolhido de acordo com a ordem em que os jogadores venceram o leilão dos tiles de Ordem de Turno.”

2. PÁGINA 4, 5º PARÁGRAFO, ITEM 4.:

No item 4. desta página, o item em questão ficou com a redação um pouco confusa. Para melhor o entendimento, ele pode ser lido da seguinte forma:

“4. Em seu turno, o jogador pode adicionar mais trabalhadores a um lance em que esteja vencendo.”

3. PÁGINA 9, 2ª IMAGEM:

O Diagramador errou ao inserir a imagem do **Tile de Keytedral** no parágrafo errado. Na realidade a imagem deve acompanhar o trecho de texto a seguir:

“Para todos os tiles de pontuação, exceto o Keytedral (Keythedral), os bônus de fim de jogo podem ser pontuados várias vezes se o jogador tiver recursos, habilidades ou trabalhadores suficientes.”

4. PÁGINA 9, 3ª IMAGEM:

O Diagramador errou ao inserir a imagem do **marcador roxo (de jogador inicial)** no parágrafo errado. Na realidade a imagem deve acompanhar o trecho de texto a seguir:

“Para fins de pontuação, o marcador roxo de jogador inicial pode ser declarado pelo jogador que fez o lance bem-sucedido por ele como um recurso, habilidade ou trabalhador de qualquer cor e, se for o caso, colocado no celeiro (barn), ferreiro (blacksmith), depósito de pedra (stone yard) ou depósito de madeira (timber yard).”

5. PÁGINA 9, 4ª IMAGEM:

O Diagramador errou ao inserir a imagem do **contador de ouro** no parágrafo errado. Na realidade a imagem deve acompanhar o trecho de texto a seguir:

“Contadores de ouro valem um ponto cada se não tiverem sido alocados para um dos tiles de pontuação. Por exemplo, se um contador de ouro for alocado para o joalheiro (jeweller) por dois pontos, ele não marca um ponto adicional.”

6. PÁGINA 10, 2ª COLUNA, 1ª LINHA:

O Diagramador errou ao inserir a frase que aparece logo na primeira linha da segunda coluna **“Invencível (Invencível) (5+). 5 pontos.”** acompanhando a imagem de tile errado. O certo é esta frase acompanhar o tile que aparece no último parágrafo da primeira coluna, no canto inferior direito.

7. PÁGINA 11, PRIMEIRA COLUNA, ITEM DO “FERMENTADOR (BREWER)”:

Desconsiderar o trecho em inglês “esquecido” pelo diagramador no início do parágrafo. Segue, abaixo, o texto correto:

“Fermentador (Brewer). Um jogador coloca um trabalhador neste tile e, então, coloca um tile de habilidade de qualquer tipo virado para baixo na pilha de tiles de habilidade. Depois, o jogador compra o número indicado de trabalhadores da bolsa, se houver, e os coloca atrás do seu escudo.”

8. PÁGINA 11, SEGUNDA COLUNA, ITEM DA “FEIRA DE EMPREGO (HIRING FAIR)”:

Desconsiderar o trecho em inglês “esquecido” pelo diagramador no final do parágrafo. Segue, abaixo, o texto correto:

“Feira de emprego (Hiring fair). Um jogador coloca um trabalhador neste tile e, então, coloca um tile de habilidade de qualquer tipo virado para baixo ao lado da pilha de tiles de habilidade. Depois, o jogador pega dois (ou três, se o tile da feira de emprego foi aprimorado) tiles de habilidade aleatoriamente da pilha de tiles de habilidade voltados para baixo e coloca esses tiles atrás do seu escudo. O tile de habilidade que ele jogou é, então, misturado com os tiles de habilidade restantes na pilha.”