

NOME DO PERSONAGEM		JOGADOR
ESPÉCIE	CLASSE/ESPECIALIZAÇÃO	NÍVEL
AFILIÇÃO	CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	

SPACE Role playing Game

DRAGON[®]

AVENTURAS INTERESTELARES NAS FRONTEIRAS DAS GALÁXIAS

FICHA DE PERSONAGEM

FOR

FORÇA

<input type="text"/>	AJ. ATQ/DN	SUBJUGAR	CAPACIDADE DE CARGA
----------------------	------------	----------	---------------------

DES

DESTREZA

<input type="text"/>	AJ. ATQ. DIST./PROT.	ESQ. E DEST. PORTAS	OCULT. FURTAR E DESARMAR
----------------------	----------------------	---------------------	--------------------------

CON

CONSTITUIÇÃO

<input type="text"/>	AJ. PV E PROTEÇÃO	% CLONAGEM	DANOS MORTAIS
----------------------	-------------------	------------	---------------

INT

INTELLECTO

<input type="text"/>	REP. E APR. PODER MENTAL	ALC. MENT. ADIC.	PROT. MENTAL
----------------------	--------------------------	------------------	--------------

CIE

CIÊNCIA

<input type="text"/>	QTDE. ROBÔS DESATIVADOS	LOC. E SABOTAR MAQ.	CRED. TEC.
----------------------	-------------------------	---------------------	------------

COM

COMUNICAÇÃO

<input type="text"/>	Nº MAX. SEGUIDORES	AJ. REAÇÃO	IDIOMAS ADICIONAIS
----------------------	--------------------	------------	--------------------

CP

COEFICIENTE DE PROTEÇÃO

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VESTES					OUTROS
					CP FINAL

JP

JOGADA DE PROTEÇÃO

<input type="text"/>	BASE	<input type="text"/>	JPR	JPF	JPM
----------------------	------	----------------------	-----	-----	-----

MOV

MOVIMENTO

<input type="text"/>	GRAVIDADE	CARGA	TERRENO	<input type="text"/>
----------------------	-----------	-------	---------	----------------------

PV

PONTOS DE VIDA

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

INICIAIS: DV + CONSTITUIÇÃO

BA

BÔNUS DE ATAQUE

CLASSE	<input type="text"/>
MULT/JAP/PODERES	DISTÂNCIA



ARMAS E ATAQUES

ARMAS E ATAQUES	BA TOTAL	DANO	ALCANÇE	TAMANHO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPAMENTOS

DESCRIÇÃO	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRÉDITOS	<input type="text"/>

PODERES MENTAIS

GRANDEZAS

1º	<input type="text"/>
2º	<input type="text"/>
3º	<input type="text"/>
4º	<input type="text"/>
5º	<input type="text"/>
6º	<input type="text"/>
7º	<input type="text"/>
8º	<input type="text"/>
9º	<input type="text"/>
10º	<input type="text"/>

DESATIVAR ROBÔS

SUCATA	<input type="text"/>
PROTÓTIPO	<input type="text"/>
REPETIDOR	<input type="text"/>
AUTÔMATO	<input type="text"/>
HUMANOIDE	<input type="text"/>
SERVICAL	<input type="text"/>
METAHUMANO	<input type="text"/>
ANDROIDE	<input type="text"/>

TALENTOS DE GATUNO

DESTRANCAR PORTAS	<input type="text"/>
LOCALIZAR E SABOTAR MÁQUINAS	<input type="text"/>
ESCALAR SUPERFÍCIES	<input type="text"/>
ESGUEIRAR-SE	<input type="text"/>
OCULTAR-SE	<input type="text"/>
FURTAR	<input type="text"/>
OUVIR BARULHOS	<input type="text"/>
ATAQUE PELAS COSTAS	<input type="text"/>

IDIOMAS

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

XP

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

<input type="text"/>
